

OBD Comfort Modul (OCM) kézikönyv

Bluetooth változat

v0.7.4

Opel (Vauxhall) Astra H és Zafira B

A modul használatával annak felhasználója tudomásul veszi, hogy az OCM modul csak és kizárólag Opel Astra H vagy Opel Zafira B típusú autókba szerelhető, az autó gyári képességeihez további kényelmi lehetőségeket és funkciókat ad. A modul nem rendelkezik hatósági engedéllyel, ezért felhasználását csakis forgalomtól elzárt útszakaszon, saját felelősségre javasoljuk. A modul készítői legjobb tudásuk szerint törekednek a hibátlan működésre, illetve a gépjármű alapvető működését tervezetten nem befolyásolják, de nem zárható ki teljességgel, hogy bizonyos körülmények együttállása mellett a modul hátrányosan befolyásolja az autóvezetés élményét.

Tartalom

Beszereles és indítás	3
Alap funkciók	6
Riasztások	7
Kényelem	8
APP funkciók	10

Beszerelés és indítás

FIGYELEM! Az autó szervizelése előtt mindenképpen ajánlott lekapcsolt gyújtásnál az OCM modul eltávolítása, különösen ha az akkumulátort leválasztják!

A beszerelés lépései:

Első lépésként ellenőrizzük, hogy a **gyújtáskulcs kikapcsolt állapotban** legyen!

Opel Astra H esetén:

- A kézifék alatti fedél eltávolítása (a panelt a hátsó ülések felé két patent fogja, ezeket kell kipattintani, majd a fedél kivethető)
- A készülék dobozának megfelelő elhelyezése (a kézifék és a váltókar irányában is van erre alkalmas üreg)
- A 16 tűs csatlakozót az autó gyári szervizcsatlakozójára kell kötni. Figyeljen a csatlakozó alakjára, csak egyféleképpen lehet csatlakoztatni (trapéz alakú).
- A csatlakoztatás után a műanyag fedél visszahelyezhető (a váltókar felé eső végét tegyük vissza először, majd pattintsuk vissza a patentokat)

Alternatív megoldásként a modul elhelyezhető az autó bármely alkalmas részén, ahol GMLAN, +12V és test kábelek elérhetőek. Ehhez kérjük, keressen fel egy autó villamossági szakembert.



Opel Zafira B esetén:

- A középkonzolon a sebességváltó alatti fedél kipattintása után elérhetővé válik a szerviz csatlakozó
- A készülék háza nem fér el a csatlakozó és a műanyag burkolat között, a legegyszerűbb módszer a kardánbox takaró műanyag leszerelése, az OBD csatlakozó kipattintása majd kábellel együtt elhelyezése a kardánbox dobozában. Ekkor már elfér az OCM modul háza.

Beszereelés és indítás

Alternatív megoldásokért (pl. telepítés a központi kijelző mögé stb.) keressen fel egy autóvillamossági szakembert.



Telefonos alkalmazás (APP)

A telefonos alkalmazás letöltési oldalát az OCM dobozán lévő QR-kód leolvasásával érheti el.

Megjegyzések:

- Az alkalmazás jelenleg nem elérhető az Android Play áruházban, emiatt a telepítés idejére engedélyezni kell a „Telepítés ismeretlen forrásból” opciót a telefonon. A telepítés után ez kikapcsolható
- Az APP Android 6+ telefonon és tableten működik, álló képernyőt használ, a működéséhez szükséges jogosultságok: Bluetooth és GPS helymeghatározás használata (a térkép rajzoláshoz)
- Az APP semmilyen információt nem továbbít sem a felhasználóval, sem az autó adataival kapcsolatban.
- A Bluetooth kommunikáció az autóban ülve működik stabilan. Ideális körülmények között akár 30 méterre is működhet az APP és az autó kapcsolata, de ezt tereptárgyak és más zavaró rádióadások nagymértékben befolyásolják.

Beszerelés és indítás

További teendők, biztonság

Az alap funkciók (pl. OPC óra söprés) és beállítások a következő gyújtás ráadásakor érvénybe lépnek, ezekkel nincs teendő. Biztonsági okokból azonban két lépés hátravan:

A telefon párosítása a Bluetooth vevővel. Az OCM modul „OCM4” néven található meg a telefon keresőjében (ez nem változtatható), az alapértelmezett PIN-kód 9876. A PIN-kód változtatása az APP-ból lehetséges, de biztonsági szempontból a Bluetooth PIN-kódot rendkívül gyengének tartjuk, a protokoll tetszőleges számú próbálkozást engedélyez és csak 4 számjegy alkalmazható, ezért ez egy szükséges, de nem elégséges lépés a biztonsághoz. Kérjük, párosítsa a telefont a fent megadott adatokkal.

Az APP párosítása az OCM modullal. Annak érdekében, hogy ne lehessen az APP-pal tetszőleges autóra csatlakozni, a felhasználónak bizonyítania kell, hogy az autóban ül.

Kérjük, szálljon be az autóba, adja rá a gyújtást és indítsa el az APP-ot. Lehetséges, hogy az APP kérni fogja a Bluetooth bekapcsolását. Ezután kövesse az APP utasításait (nyomja le a féket, majd engedje el).

Az autó beállításai és adatai automatikusan átkerülnek a telefonra. A telefon vagy az APP cseréjekor kell csak megismételni a fenti procedúrát.

Jelmagyarázat

Ha egy funkció leírásának címében látható a ⓘ szimbólum, akkor az a funkció testreszabható a telefonos APP segítségével.

Alap Funkciók

2.1. Hőmérséklet, töltés, sebesség kijelzés

A kívánt adatok az óracsoporton, a megtett km és a napi számlálót tartalmazó kijelzőn jelennek meg.

A funkciók között a kormányon lévő hangerő gomb fel, majd lehúzásával válthatunk (a tekerőgomb felhúzása és lehúzása fél másodpercen belül kell legyen). Természetesen a hangerő fel, illetve le gombok az autó gyári funkcióját ugyanúgy ellátják.



Választható funkciók:

1. Motor hőmérséklet kijelzés

A motor hőmérséklete folyamatosan látszódik, kivéve ha egyéb riasztás feltételei bekövetkeznek (pl. az akkumulátor töltöttség túl alacsony vagy magas).

A kijelzőn C_{xx}* vagy C_{xxx}* látszik (függően attól, hogy 100 fok alatti vagy feletti hőmérsékletet kell kijelezni), illetve F_{xx}* (negatív hőmérséklet esetén, pl. téli hidegindításkor), ahol az x-ek helye a motor hőmérséklete Celsius fokban kifejezve.

2. Akkumulátor töltés kijelzés

Az akkumulátor töltés állapota, illetve a generátor által töltött feszültség értéke folyamatosan látszódik, kivéve, ha egyéb riasztás feltételei bekövetkeznek (pl. túl magas motor hőmérséklet).

A kijelzőn A_{xxx}* látható, ahol az első két számjegyen a töltés egész, a harmadik számjegyen a tört része látható, pl. A138 = 13.8V.

3. Sebesség kijelzés

Lehetőség van az aktuális sebesség megjelenítésére is, digitális formában. Ennek megjelenése 000_{xxx}, ahol az x-ek az aktuális sebességet jelölik. Folyamatosan ez látszik, amennyiben valamilyen riasztás feltétele nem következik be.

Megjegyzés: Ha a sebesség funkció látszik és megnyomjuk a mód választást, akkor az „OFF” feliratot láthatjuk kb. 5 másodpercre, ami azt jelzi, hogy a plusz funkciók kikapcsolnak, ekkor a gyári állapot (megtett összes km és napi számláló) látszik.

4. Gyári alap állapot („OFF”)

Az autó gyári kijelzése, látható az összes megtett kilométer és a napi kilométer számláló.

* Egyes 2004-es modellek km órája nem képes betűket megjeleníteni, ezért előfordulhat, hogy a „C” helyett „12”, az „A” helyett pedig „10” jelenik meg.

Riasztások

2.2 Motor magas hőmérséklet riasztás ⓘ

Ha a motor hőfoka eléri a beállított maximális határt, akkor a riasztás automatikusan érvényre lép. Ebben az esetben a kijelző mindenképp a motor hőmérsékletet mutatja, funkciót váltani nem lehet egészen odáig, amíg a motor hőmérséklete vissza nem állt a beállított maximum érték alá.

Hangjelzés is működésbe lép a határ (felfelé történő) átlépésekor, a hangjelzés bármelyik kormány gombbal nyugtázható. A hangjelzés akkor lép életbe legközelebb, ha a hőmérséklet visszatért a normál tartományba, majd ismét átlépi a felső küszöböt.

A fentiekből látható, hogy a téves riasztások elkerülése érdekében fontos a megfelelő motorkód, illetve a termosztát nyitási hőmérsékletének ismerete. Az OCM modul szoftverébe előre be van állítva a maximális hőmérsékleti érték, tehát egy eltérő motorkódú autóban való használat téves riasztásokat, rosszabb esetben túlmelegedő motort eredményezhet. A kijelzőn megjelenő felirat a „szokásos” Cxxx érték.

Az alapértelmezés benzines motoroknál 112 fok, dízel motoroknál 105 fok, de az app-ban 90-115 fokig állítható (vagy ki is kapcsolható).

2.3 Motor bemelegedés monitor ⓘ

Választható funkció a motor bemelegedés monitor. Ez mindössze egy becslésen alapuló érték. Miután a hűtővíz hőmérséklet eléri a megfelelő hőfokot, 6 perccel később egy csippanás kíséretében 5 másodpercre felvillantja a hűtővíz hőfokot a szokásos Cxxx formátumban. Ez becslést ad a motor teljes bemelegedéséről, de garanciát nem jelent.

A „megfelelő hőfok” a magas hőmérséklet riasztásnál beállítottaktól függ. Ha 110 fokra, vagy magasabbra állítja a magas hőmérséklet riasztást, akkor 80 fok lesz a bemelegedési referencia, egyébként 70 fok. Ha kikapcsolja a magas hőmérséklet riasztást, a bemelegedés monitort továbbra is használhatja, az a legutóbbi beállításnak megfelelően fog működni.

2.4 Túl alacsony vagy túl magas akkumulátor töltés monitor

Ha járó motornál a töltés bármikor lecsökken 13.2V alá, vagy 14.6V fölé emelkedik, akkor a kijelző automatikusan átvált az akkumulátor töltöttség képernyőre (riasztás). A funkció váltás ekkor nem érhető el, ha a töltés visszaáll normál állapotra, akkor az eredetileg beállított funkció visszaáll.

Ez a típusú riasztás nem jár hangjelzéssel.

2.5 Biztonsági csomag ⓘ

Bekapcsolt állapotban rövid kürtszóval figyelmeztet, ha valamelyik ajtó nyitva van és a távirányítóval zárjuk az autót (REC modulós autóknál működik). Ha a riasztó megszólal, automatikusan felhúzza az ablakokat (csak riasztóval ellátott autók esetén).

2.6 Gyors hangerő segéd ⓘ

A modul egyik kényelmi funkciója a gyári hangerő gombok „felerősítése” azáltal, hogy minden gombnyomás duplán számít, vagyis a fejelegység hangerejét gyorsabban tudjuk növelni vagy csökkenteni.

2.7 OPC „mutató söprés” ⓘ

Hasonlóan az OPC kivitelű autókhoz, a gyújtás ráadásakor az óracsoport összes piktogramja felvillan, illetve a sebesség, fordulatszám és üzemanyag szint jelző mutatók látványelemként jobbra „söpörnek”.

Alternatív lehetőség („Noon”), hogy a mutatók a „delelőpontra” egy pillanatra megállnak.

2.8 Tolatás funkciók ⓘ

Ha a sebességváltó hátrameneti fokozatban van, felengedett kézifék esetén az autó villogtatja a középső féklámpát, ezzel jobban felhívja a gyalogosok figyelmét a tolató járműre. A fékre való lépéskor a villogás abbamarad és a másik két hátsó féklámpával együtt folyamatosan világít a középső féklámpa is (eredeti funkciójával megegyező módon).

A funkció csak REC vezérlővel rendelkező autók esetén működik.

2.9 Reflektor villantás funkciók ⓘ

Reflektor villantás esetén a modul, amennyiben az autó rendelkezik ködlámpával, a ködlámpákat is megvillantja. Csak REC modulós autókkal elérhető.

Választható egy rövid fényjáték is, ekkor elég csak röviden húzni a távolsági választókart, az autó egy kis fényjátékot mutat be (hasonlóan újabb autó modellekhez).

Választható kombináció is, ekkor 50km/h sebesség alatt fényjáték, felette a ködlámpa villantás működik.

2.10. Sebességváltás segéd ⓘ

Választható fordulatszám érték (1500 – 3000) elérésekor a km órán található gyermek légzsák ikon kivillan, a felkapcsolásra figyelmeztetve. A figyelmeztetés eltűnik a beállított érték + 300 fordulat elérésekor.

2.11. Sebességfüggő ajtózár ⓘ

Bekapcsolt állapotban 20 km/h elérésekor az ajtók automatikusan záródnak, és a gyújtáskulcs kihúzásakor nyílnak. A magasabb felszereltségű autók rendelkeznek hasonló funkcióval, kérjük, hogy vagy a gyári, vagy az OCM funkciót használja, de a kettőt együtt ne!

A középkonzolon a központi zár nyitás-zárás gombot egy másodpercen belül kétszer megnyomva szintén aktiválható, vagy kikapcsolható a funkció.

Kényelem

Nyitás, zárás

2.12. Fényjáték és kíséző fény ①

A nyitás-záráshoz választható ún. fényjáték funkció (a nyitás-zárás funkciókat lásd később). Ez teljes mértékben testre szabható a telefonos APP segítségével (akár egyesével állítható a lámpák felvillanása, kioltása).

Nyitás-záráshoz rendelhető hazakíséző vagy üdvözlő fény is. A felhasználó által meghatározott lámpák a megadott ideg (10-20-30 másodperc, külön állítható nyitáshoz és záráshoz) világítanak, így sötét helyen környezeti világítást adnak segítségképpen az autó megközelítéséhez vagy elhagyásához. Beállítható, hogy az összes index lámpa, az első irányjelzők + hátsó féklámpák, az első tompítottak + hátsó féklámpák, vagy a ködlámpák + a hátsó féklámpák világítsanak ilyenkor.

2.13 Gépjármű nyitás-zárás funkciók



Amennyiben az autót távirányítóról nyitják ki, a modul nyilvántartja a gombnyomások számát, és ettől függően hozzáadott funkciókat kínál.

A nyitások számát nem adott időn belül kell értelmezni. Például, ha megnyomja a nyitást, majd 5 perc múlva újra, akkor az OCM ezt 2 nyitásnak fogja venni. Értelemszerűen, ha nyitás után a

zárást vagy zárás után a nyitást nyomja, a számlálás 1-től indul újra.

Az autó gyári funkcióit nem befolyásolja a beállított érték (pl. a riasztás, reteszelés, komfort ablak moztatás működik).

Az alábbi funkciók rendelhetők tetszőlegesen akárhányadik nyitáshoz:

- Semmi (csak az autó gyári funkciói működnek)
- Fényjáték 1 (felhasználó által állítható fényjáték)
- Fényjáték 2 (a távolsági villantáshoz is választható fényjáték)
- Ablak lehúzás
- Az oldalsó indexek világítanak kb. 5 másodpercig
- Rövid kürtszó
- Csomagtartó nyitás (nem minden felszereltségi szinten működik)
- Üdvözlő fény

Az alábbi funkciók rendelhetők tetszőlegesen akárhányadik záráshoz:

- Semmi (csak az autó gyári funkciói működnek)
- Fényjáték 1 (felhasználó által állítható fényjáték)
- Fényjáték 2 (a távolsági villantáshoz is választható fényjáték)
- Ablak felhúzás
- Az oldalsó indexek világítanak kb. 5 másodpercig
- Rövid kürtszó
- Hazakíséző fény

APP

Funkciók

Adatok

3.1 Indítás

Az APP indításkor alapértelmezésben nem csatlakozik automatikusan az OCM modulhoz. Amennyiben a „Nincs kapcsolódva” feliratot és a bal felső sarokban a „Kapcsolódás” gombot látja, a telefon nem kapcsolódik. Nyomja meg a „Kapcsolódás” gombot. Kis idő elteltével (a telefonnak néhány másodpercre is szüksége lehet a környéken lévő BT eszközök felderítéséhez) megjelenik egy lista, amelyen jó eséllyel csak egyetlen „OCM4” választható lesz. Kérjük, válassza ki, ezzel csatlakozik az OCM modulhoz. Amennyiben a lista üres, elképzelhető, hogy közelebb kell mennie az autóhoz, vagy be kell kapcsolnia a Bluetooth funkciót a telefonján.

Ha már legalább egyszer sikeresen csatlakozott az OCM-hez, a „Kapcsolódás” gomb helyett választhatja az „Auto” csúszkát, onnantól fogva az APP mindig megpróbál automatikusan csatlakozni. Megjegyzés: Ha az Auto funkciót használja, és az OCM nem elérhető, akkor az APP (nem a telefon) nagyon lelassulhat, ezért ezt a funkciót körültekintéssel használja.

3.2. Navigáció, alap adatok

Indításkor az autóval kapcsolatos adatok láthatóak. A megjelenített adatok a legutolsó kapcsolódáskor érvényes adatokat mutatják (értelemszerűen nem frissülnek az adatok, ha a telefontal nem kapcsolódtunk), az utolsó frissítés dátuma látható a képernyőn. Az APP 10 percenként kicseréli a beállítás adatokat, járó motornál kb. 10 másodpercenként küldi az autó az aktuális értékeket (sebesség, fordulatszám stb), illetve kézzel is indítható a szinkronizálás az „Adatok” felirat melletti kis gomb megnyomásával. (Pár másodperc múlva frissülnie kell az utolsó szinkron idejének).

Ha a legutolsó szinkronizáció idején elérhető volt a GPS és az Internet, akkor a telefonon látszik az autó utolsó pozíciója is.

Néhány adat valós időben is frissül (a Bluetooth hatótávolságon belül, ha csatlakoztunk): Ajtók állapota, gyújtás és kézifék állapota. Így, ha a telefon csatlakozott, amikor otthagyjuk valahol az autót, biztosak lehetünk: Az ajtók zárva vannak-e, kézifék be van-e húzva stb.

Megjelenített adatok

Az autó képe felett megjelenik a beállított név, alatta sorban az üzemanyag szint, a töltés állapot és az ajtók utolsó állapota.

Alatta az adattábla tartalmazza:

- utolsó adatcsere ideje
- gyújtás állapota
- ajtók állapota
- külső hőmérséklet
- Km óra állása
- Üzemanyag szint (% vagy liter)
- Akku feszültség

APP funkciók

Utazás adatok

Beállítás

- Kézfék állapota
- Az autó GPS pozíciója a térképen

A további beállításokat a képernyő alján lévő ikonokkal lehet elérni. Ezek:

- Ablak fel- és lehúzás (Fontos: Csak akkor, ha nincs bent a kulcs és az autó „nem alszik” = nem telt még el kb. egy perc a legutolsó távirányító jel vagy ajtó nyitás-zárás óta. Leginkább arra alkalmas funkció, ha véletlenül nyitva felejtettük az ablakot, vagy ha a telefon a kezünkben van és át akarjuk szellőztetni nyitás után az autót.

- Autó ikon – A Főoldalra lépés
- Térkép ikon – Az automatikusan rögzített megtett utakat mutatja (TESZT verzió!)
- Fogaskerék – Az OCM testreszabása
- Lámpa ikon – A fényjáték szerkesztő megnyitása

3.3 Utazási adatok

A térkép ikonra kattintva az utazási adatokat lehet megtekinteni. Ezeket az OCM automatikusan gyűjti, az alábbi módszerrel:

- Ha az autóval elindulunk, akkor ellenőrzi, hogy mennyi idő telt el az előző kulcs kihúzás óta. Ha egy óránál több telt el, akkor új út kezdődik, egyébként az előző utat folytatjuk
- Ha kihúzzuk a slusszkulcsot, az út megáll
- A lezárt utakat adatcserekor elküldi az APP-nak
- A rögzített adatok: Dátum/idő, km óra állása és a benzinszintmérő állása. Kis utak esetén (< 1 km) nem tud rögzíteni. Ha az autó belső ideje rosszul van beállítva, akkor rossz dátum értékeket fog mutatni.

- Tankolás esetén mindenképpen lezárja az utat

3.4 OCM beállítások

A fogaskerék ikonra kattintva 4 al-képernyőt tudunk megjeleníteni a türkiz feliratokra kattintással.

Alap beállítások

Magas hőmérséklet riasztás: Soha, vagy 90 – 115 között választott érték

Bemelegedés figyelő

Mutató söprés: Nincs, OPC, Noon

Tolatáskor: Villogó középső féklámpa, Extra világítás, vagy mindkettő

Fénykürtre: Ködlámpák is, Fényjáték 2, Mindkettő

Sebességváltás segéd: Nincs, 1500 – 3000-ig választott érték

Gyors hangerő

Biztonsági csomag

APP funkciók

Fényjáték szerkesztő

Sebességfüggő ajtózár

Távirányító nyitás-zárás

Első-második-harmadik nyitáshoz és záráshoz hozzárendelhető funkciók

Fény beállítások

Üdvözlő fény (nyitás) időtartama: 10, 20 vagy 30 másodperc

Hazakísérő fény (zárás) időtartama: 10, 20 vagy 30 másodperc

Üdv és hazakísérő típusa: Index, helyzetjelző, tompított, ködlámpa

App beállítások

Autó neve: Tetszőleges név, amely megjelenik a fő képernyőn

Üzemanyag tank mérete: Ha meg van adva, akkor az üzemanyag értékeket literben írja ki, egyébként százalékban

3.5 Fényjáték szerkesztő

A lámpa ikonra kattintva érhető el.

Lista és küldés

Alap állapotban egy listát látunk, amelyből választhatunk és elküldhetjük az autónak, onnantól az autó új fényjáték 1-et fog játszani. Természetesen a felhasználó is készíthet saját fényjátékot, ezek is megjelennek majd a listában.

Az „x1” gomb az ismétlések számát állítja, vagyis egy beállított fényjáték sorrendet többször is le tud játszani az autó. Ezt a „Küldés 1” előtt kell kiválasztani, majd utána kell a „Küldés 1”-et megnyomni.

Az „Alap” gomb kitörli a felhasználó saját listáját és ismét csak a gyári lista fog megjelenni. Figyelem, a gomb nem kér megerősítést!

Az „Új” gombra kattintva megjelenik a szerkesztő felület.

Fényjáték készítés

Alul láthatóak a lámpáknak megfelelő gombok. Ezeket egyszer megnyomva színessé válnak, ez jelenti azt, hogy ki vannak választva. Válassza ki az összes lámpát, amit egyszerre szeretne égve látni, és nyomja meg a „Hozzáad” gombot. Ekkor a kiválasztott sor (vagy sorok) bekerül(nek) a listába.

A fényjáték felbontása 0,2 másodperc. Ha ennél hosszabban akar egy lámpát kivillantani, adja hozzá többször a sorrend listához.

Tipp: Minden fényjátékot egy „üres” sorral zárjon le, vagyis ne válasszon lámpát és nyomja meg a „Hozzáad” gombot. Enélkül az utolsónak választott fények tovább fognak égni, kb 4-5 másodpercig.

Egy sort kiválasztva és az „Eltávolít” gombra kattintva lehet törölni a listából. A gomb többszöri megnyomásával a legutóbb kitörölt elem előtti elemeket tudja tovább törölni (kijelölés nem szükséges).

APP funkciók

A „Mentés” gombbal tudja elmenteni új néven a fényjátékot, vagy ha ugyanazt a nevet adja meg újra, felülírhat egy már létezőt. Ekkor bekerül a listába a többi közé és küldhető az autónak.

A „Bezárás” gomb eltünteti a szerkesztő felületet. De amíg az APP-ot nem zárja be, visszatérhet a szerkesztőbe, a sorrend lista csak a bezáráskor fog eltűnni.

Egy már elkészült, elmentett fényjátékot nem lehet újra szerkeszteni.