

# OBD Comfort Modul (OCM) kézikönyv

## Bluetooth változat

# v0.7.4

Opel (Vauxhall) Vectra C és Signum

A modul használatával annak felhasználója tudomásul veszi, hogy az OCM modul csak és kizárólag Opel Astra H vagy Opel Zafira B típusú autókba szerelhető, az autó gyári képességeihez további kényelmi lehetőségeket és funkciókat ad. A modul nem rendelkezik hatósági engedéllyel, ezért felhasználását csakis forgalomtól elzárt útszakaszon, saját felelősségre javasoljuk. A modul készítői legjobb tudásuk szerint törekednek a hibátlan működésre, illetve a gépjármű alapvető működését tervezetten nem befolyásolják, de nem zárható ki teljességgel, hogy bizonyos körülmények együttállása mellett a modul hátrányosan befolyásolja az autózás élményét.

## Tartalomjegyzék

1	Beszereles és indítás.....	3
2	Alap funkciók.....	4
2.1	Magas hőmérséklet riasztás ①.....	5
2.2	Bemelegedés figyelő ①.....	5
2.3	Mutató söprés ①.....	5
2.4	Tolatás funkciók (csak ①).....	5
2.5	Fénykürt funkciók (csak ①).....	5
2.6	Hűtővíz hőmérséklet folyamatos kijelzése a központi kijelzőn ①.....	6
2.7	Sebesség folyamatos kijelzése a központi kijelzőn ①.....	6
2.8	Jelzés előre beállított sebesség elérésekor ①.....	6
2.9	Részecskeszűrő (DPF) regenerálás figyelmeztetés ①.....	6
2.10	Biztonsági csomag (csak ①).....	6
3	Fény beállítások.....	6
3.1	Ködlámpa kanyarfényként való használata ①.....	6
3.2	Ködlámpa nappali menetfényként ①.....	6
3.3	Fényjáték és kíséző fény ①.....	6
4	Nyitás-Zárás akciók (csak ①).....	7
5	Egyéb kényelmi funkciók.....	8
5.1	Gyors hangerő segéd ①.....	8
5.2	Nyitott csomagtartó fényjelzés ①.....	8
5.3	Nyelv választás ①.....	8
5.4	UHP modul telepítve.....	8
6	Diagnosztikai funkciók.....	8
6.1	DPF monitor.....	8
6.2	Diagnosztika menü aktiválás.....	9
6.3	ECM monitor.....	9
6.4	Gyorsulás mérés.....	10
7	App funkciók.....	10
7.1	Indítás.....	10
7.2	Kezelés, alap adatok.....	10
7.3	OCM beállítások.....	11
7.4	Fényjáték szerkesztés (Lightfun).....	11

## 1 Beszerelés és indítás

**FIGYELEM!** Az autó szervizelése előtt mindenképpen ajánlott lekapcsolt gyújtásnál az OCM modul eltávolítása, különösen ha az akkumulátort leválasztják!

### **A beszerelés lépései**

Első lépésként ellenőrizzük, hogy a gyújtáskulcs kikapcsolt állapotban legyen!

Az OCM modult a diagnosztikai csatlakozóra (OBD2) kell illeszteni. Habár az eszköz úgy lett tervezve, hogy aktív gyújtás mellett is csatlakoztatható, leválasztható legyen, ajánlott a gyújtáskapcsolóból kihúzni a kulcsot, és várni legalább fél percet, majd ezután csatlakoztatni a modult.

A csatlakoztatást megkönnyíti, ha kipattintjuk a sebességváltó keretet, majd a hamutálcát egy óvatos, határozott mozdulattal szintén kipattintjuk.

A gyújtás ráadása után a fejegység BC gombjának hosszú nyomva tartásával indítható az OCM modul fő menüje. Ezután a (támogatott) fejegység, vagy a kormány gombjaival vezérelhető.

A kényelmesebb használat érdekében, ha az autó nincs UHP4 (bluetooth kihangosító) modullal felszerelve, bekapcsolható a kihangosító modul képernyője, amit ezután a modul képes használni. Ehhez a bekapcsoláshoz a GM Tech2 vagy ennek megfelelő OP-COM diagnosztikai kábel szükséges.

### **Telefonos alkalmazás (APP)**

A telefonos alkalmazás letöltési oldalát az OCM dobozán lévő QR-kód leolvasásával érheti el.  
Megjegyzések:

- Az alkalmazás jelenleg nem elérhető az Android Play áruházban, emiatt a telepítés idejére engedélyezni kell a „Telepítés ismeretlen forrásból” opciót a telefonon. A telepítés után ez kikapcsolható
- Az APP Android 6+ telefonon és tableten működik, álló képernyőt használ, a működéséhez szükséges jogosultságok: Bluetooth és GPS helymeghatározás használata (a térkép rajzoláshoz)
- Az APP semmilyen információt nem továbbít sem a felhasználóval, sem az autó adataival kapcsolatban.

- A Bluetooth kommunikáció az autóban ülve működik stabilan. Ideális körülmények között akár 30 méterre is működhet az APP és az autó kapcsolata, de ezt tereptárgyak és más zavaró rádióadások nagymértékben befolyásolják.

### **További teendők, biztonság**

Az alap funkciók (pl. OPC óra söprés) és beállítások, illetve faceliftes autóban a grafikus kijelzők (GID, CID) esetén a menü az első gyújtás ráadásakor érvénybe lépnek, ezekkel nincs teendő. Biztonsági okokból azonban két lépés hátravan:

**A telefon párosítása a Bluetooth vevővel.** Az OCM modul „OCM-VC” néven található meg a telefon keresőjében (ez nem változtatható), az alapértelmezett PIN-kód 4775. A PIN-kód változtatása az APP-ból lehetséges, de biztonsági szempontból a Bluetooth PIN-kódot rendkívül gyengének tartjuk, a protokoll tetszőleges számú próbálkozást engedélyez és csak 4 számjegy alkalmazható, ezért ez egy szükséges, de nem elégséges lépés a biztonsághoz. Kérjük, párosítsa a telefont a fent megadott adatokkal.

**Az APP párosítása az OCM modulal.** Annak érdekében, hogy ne lehessen az APP-pal tetszőleges autóra csatlakozni, a felhasználónak bizonyítani kell, hogy az autóban ül.

Kérjük, szálljon be az autóba, indítsa el az APP-ot és adja rá a gyújtást. Lehetséges, hogy az APP kérni fogja a Bluetooth bekapcsolását. Ezután kövesse az APP utasításait (nyomja le a féket, majd engedje el).

Az autóba szerelt OCM modul beállításai és adatai automatikusan átkerülnek a telefonra. A telefon vagy az APP cseréjekor kell csak megismételni a fenti procedúrát.

### **Jelmagyarázat**

Ha egy funkció leírásának címében látható a ⓘ szimbólum, akkor az a funkció testre szabható a telefonos APP segítségével.

## **2 Alap funkciók**

A beállítások az alábbi módokon érhetők el:

- Facelift utáni (FL) autókban, grafikus központi kijelző esetén, a kihangosító képernyőjére lépve a fejegység „Settings” gombjával, vagy a bal oldali kormánygörgő megnyomásával lehetséges elérni az autó beállítások menüjét
- Ha az autó FL utáni és nincs működő UHP4 modul, de nincs is engedélyezve (lásd Beszerelés és Indítás), akkor a fejegység BC gombjának hosszú (4 mp) megnyomásával lehet belépni a menübe, ezután a bal oldali kormánygomb használható a beállításokra

- Ha az autó facelift előtti, vagy a kijelző nem támogatott, akkor a beállítások a telefonos alkalmazás (APP) segítségével érhetők el

## 2.1 Magas hőmérséklet riasztás ⓘ

A modul a beállított hűtővíz hőmérséklet elérése esetén hangjelzéssel és (támogatott központi kijelző esetén) a kijelzőn riasztást küld.

## 2.2 Bemelegedés figyelő ⓘ

Támogatott kijelző esetén a hűtővíz hőmérséklete kijelzésre kerül, csak addig, amíg a megfelelő hőmérsékletet el nem érte a hűtővíz, azután a kijelzés kikapcsol.

A hőmérsékleti érték automatikusan meghatározott, ha a magas hőmérséklet riasztás 95 fok vagy afölötti, akkor 70 foknál, ha a magas hőmérséklet riasztás 90 fokra vagy kisebb értékre van állítva, akkor 60 foknál van meghatározva. Ha a magas hőmérséklet riasztás ki van kapcsolva és a bemelegedés figyelő be van kapcsolva, akkor is ez alapján állapítja meg a megfelelő hőmérsékletet.

## 2.3 Mutató söprés ⓘ

Hasonlóan az OPC kivitelű autókhoz, a gyújtás ráadásakor az óracsoport összes piktogramja felvillan, illetve a sebesség, fordulatszám és üzemanyag szint jelző mutatók látványelemként jobbra „söpörnek”.

## 2.4 Tolatás funkciók (csak ⓘ)

A sebességváltó rükverc állása esetére meghatározható akciók:

- Nincs akció
- Tolatókamera képernyőre váltás (video modul esetén működik)
- Középső féklámpa villogás (gyalogosok figyelmeztetése)

## 2.5 Fénykürt funkciók (csak ⓘ)

A fénykürt (távolsági fény beállító kar meghúzása) esetére választható akciók:

- Nincs akció
- A ködlámpák egyszerre villannak a távolsági izzókkal
- Fényjáték 2 (erről részletesebben később olvashat)

## 2.6 Hűtővíz hőmérséklet folyamatos kijelzése a központi kijelzőn ⓘ

Beállítható, hogy a hűtővíz hőmérséklete folyamatosan megjelenjen a kijelzőn (vagy az UHP4 képernyőn, vagy egy kis előugró ablakban).

## 2.7 Sebesség folyamatos kijelzése a központi kijelzőn ⓘ

Beállítható, hogy a sebesség értéke folyamatosan megjelenjen a kijelzőn (vagy az UHP4 képernyőn, vagy egy kis előugró ablakban).

## 2.8 Jelzés előre beállított sebesség elérésekor ⓘ

A modul a beállított sebesség érték elérése esetén hangjelzést és (támogatott központi kijelző esetén) a kijelzőn értesítést küld.

## 2.9 Részecskeszűrő (DPF) regenerálás figyelmeztetés ⓘ

Hangos és vizuális figyelmeztetés a részecskeszűrő regenerálás indulásakor, csak támogatott kijelzők esetén.

## 2.10 Biztonsági csomag (csak ⓘ)

A funkciót bekapcsolva, ha nyitva marad egy ajtó és a távirányítóval zárjuk, akkor az autó rövid kürtszóval figyelmeztetést ad.

# 3 Fény beállítások

## 3.1 Ködlámpa kanyarfényként való használata ⓘ

Bekapcsolt tompított világítás mellett, 40 km/h sebesség alatt, az irányjelzőt használva az azonos oldali ködlámpa kanyarvilágításként bekapcsol.

## 3.2 Ködlámpa nappali menetfényként ⓘ

Kikapcsolt helyzetjelző esetén a ködlámpa bekapcsol és nappali menetfényként (DRL) funkcionál. Ha együtt van bekapcsolva a kanyarfény funkcióval, akkor a DRL lekapcsol, majd 1-2 másodperc után fogja csak ellátni a kanyarfény funkciót.

## 3.3 Fényjáték és kísérő fény ⓘ

A nyitás-záráshoz választható ún. fényjáték funkció (a nyitás-zárás funkciókat lásd később). Ez teljes mértékben testre szabható a telefonos APP segítségével (akár egyesével állítható a lámpák felvillanása, kioltása).

Nyitás-záráshoz rendelhető hazakísérő vagy üdvözlő fény is. A felhasználó által meghatározott lámpák a megadott ideg (10-20-30 másodperc, külön állítható nyitáshoz és záráshoz) világítanak, így sötét helyen környezeti világítást adnak segítségképpen az autó megközelítéséhez vagy

elhagyásához. Beállítható, hogy az összes index lámpa, az első irányjelzők + hátsó féklámpák, az első tompítottak + hátsó féklámpák, vagy a ködlámpák + a hátsó féklámpák világítsanak ilyenkor.

## 4 Nyitás-Zárás akciók (csak )

Amennyiben az autót távirányítóról nyitják ki, a modul nyilvántartja a gombnyomások számát, és ettől függően hozzáadott funkciókat kínál.

A nyitások számát nem adott időn belül kell értelmezni. Például, ha megnyomja a nyitást, majd 5 perc múlva újra, akkor az OCM ezt 2 nyitásnak fogja venni. Értelmezerűen, ha nyitás után a zárást vagy zárást után a nyitást nyomja, a számlálás 1-től indul újra.

Az egymás követő gombnyomások között legalább 1 másodpercnek el kell telnie, hogy az OCM külön akciónak vegye.

Az autó gyári funkcióit nem befolyásolja a beállított érték (pl. a riasztás, reteszelés, komfort ablak mozgatás működik).

Az alábbi funkciók rendelhetők tetszőlegesen akárhányadik nyitáshoz:

- Semmi (csak az autó gyári funkciói működnek)
- Fényjáték 1 (felhasználó által állítható fényjáték)
- Ablak lehúzás
- Az oldalsó indexek világítanak kb. 5 másodpercig
- Rövid kürtszó
- Csomagtartó nyitás (nem minden felszereltségi szinten működik)
- Üdvözlő fény

Az alábbi funkciók rendelhetők tetszőlegesen akárhányadik záráshoz:

- Semmi (csak az autó gyári funkciói működnek)
- Fényjáték 1 (felhasználó által állítható fényjáték)
- Ablak felhúzás
- Az oldalsó indexek világítanak kb. 5 másodpercig
- Rövid kürtszó
- Hazakísérő fény

## 5 Egyéb kényelmi funkciók

### 5.1 Gyors hangerő segéd

A modul egyik kényelmi funkciója a gyári hangerő gombok „felerősítése” azáltal, hogy minden gombnyomás duplán számít, vagyis a fejegység hangerejét gyorsabban tudjuk növelni vagy csökkenteni.

### 5.2 Nyitott csomagtartó fényjelzés

Ha a funkció aktív, akkor a csomagtartó nyitásakor a vészvillogó villog; felhívva a figyelmet az esetlegesen padkán, leállósávon megálló autóra.

### 5.3 Nyelv választás

Az autóban lévő menü nyelve választhatóan magyar vagy angol. Az APP-ban több nyelv is választható, de a két választás között nincs kapcsolat (az APP lehet más nyelvű, mint az autó menüje).

### 5.4 UHP modul telepítve

Bekapcsolása esetén az OCM nem küld információt a gyári kihangosító modul képernyőjére, így elkerülhetőek az ezzel kapcsolatos problémák abban az esetben ha UHP4 modul telepítve van az autóban.

## 6 Diagnosztikai funkciók

### 6.1 DPF állapot

A korábban tárgyalt DPF riasztástól független funkcióval a részecskeszűrő adatait lehet megtekinteni támogatott kijelzőn:

- Részecskeszűrő telítettség
- Regeneráció folyamata
- Utolsó regeneráció óta megtett távolság
- Nyomás szenzorok által mért különbségi érték
- Kipufogó hőmérsékletek

Amennyiben a telefonos APP csatlakozva van járó motornál, akkor az éppen aktuális értékek a telefonon is megjelennek (csak Z19DTx motor esetén).



## 6.2 Alap Diagnosztika menü aktiválás

Az autó menüjéből aktiválható általános diagnosztikai adatok megjelenítése:

- Hűtővíz hőmérséklet
- Tényleges izzítás jelzése (\* csillag jel a hűtővíz hőmérséklet után)
- Turbónyomás: elvárt érték, különbség az elvárthoz képest (= tényleges – elvárt)
- Akkumulátor feszültség
- Akkumulátor feszültség: minimum, maximum érték
- Klíma rendszer nyomás

## 6.3 Élő adatok

Támogatott motortípusok esetén aktiválható az „Élő adatok” menü, melyben választható, részletesebb diagnosztikai adatok jeleníthetők meg. A megjelenített adattartalom soronként menüből meghatározható; az alábbi értékekkel:

Megnevezés	Jel	Mértékegység
Sebesség	VSS	km/h
Fordulatszám	ERPM	rpm
Gázpedál pozíció	CPP	%
Hűtővíz hőmérséklet	ECT	°C
Turbó nyomás	BOOST	Kpa
Üzemanyagrendszer nyomás	FRP	mPa
Légtömeg	MAF	k/h
Barometrikus légnyomás	BARO	Kpa
Akkumulátor feszültség	UBAT	Volt
Gyorsulás	VACC	m/s <sup>2</sup>
Befecskendezett üzemanyag mennyiség	VACC	Mm <sup>3</sup> /stk
Elvárt turbó nyomás	CMDBOOST	Kpa
Forgatónyomaték	TORQUE	Nm
Számított légtömeg*	MAFCALC	k/h
Szívócső hőmérséklet	CAT	°C
Külső hőmérséklet	IAT	°C
Üzemanyag-levegő arány*	AFR	%

Változó geometria pozíció	BOOSTPR	%
EGR szelep pozíció	EGRPR	%
Örvénylapát pozíció	SWIRLPR	%
Légtömeg különbség (MAFCALC - MAFC)*	MAFDIFF	k/h
Légtömeg különbség (MAFCALC - MAFC)*	MAFDIFF%	%

\* számított értékek

## 6.4 Gyorsulás mérés

0-ról való gyorsulás mérése 50, 75, 100 illetve 130 km/h-ig, tizedmásodperces pontossággal. A mérés az autó elindulásakor automatikusan indul. A mérés után a részeitők, illetve a maximum turbónyomás, valamint a maximum nyomaték értékei tekinthetők meg.

# 7 App funkciók

## 7.1 Indítás

Az APP indításkor alapértelmezésben nem csatlakozik automatikusan az OCM modulhoz. Amennyiben a „Nincs kapcsolódva” feliratot és a bal felső sarokban a „Kapcsolódás” gombot látja, a telefon nem kapcsolódik. Nyomja meg a „Kapcsolódás” gombot. Kis idő elteltével (a telefonnak néhány másodpercre is szüksége lehet a környéken lévő BT eszközök felderítéséhez) megjelenik egy lista, amelyen jó eséllyel csak egyetlen „OCM-VC” választható lesz. Kérjük, válassza ki, ezzel csatlakozik az OCM modulhoz. Amennyiben a lista üres, elképzelhető, hogy közelebb kell mennie az autóhoz, vagy be kell kapcsolnia a Bluetooth funkciót a telefonján.

Ha már legalább egyszer sikeresen csatlakozott az OCM-hez, a „Kapcsolódás” gomb helyett választhatja az „Auto” csúszkát, onnantól fogva az APP mindig megpróbál automatikusan csatlakozni. Megjegyzés: Ha az Auto funkciót használja, és az OCM nem elérhető, akkor az APP (nem a telefon) nagyon lelassulhat, ezért ezt a funkciót körültekintéssel használja.

## 7.2 Kezelés, alap adatok

Indításkor az autóval kapcsolatos adatok láthatóak. A megjelenített adatok a legutolsó kapcsolódáskor érvényes adatokat mutatják (értelemszerűen nem frissülnek az adatok, ha a telefonnal nem kapcsolódtunk), az utolsó frissítés dátuma látható a képernyőn. Az APP 10 percenként kicseréli a beállítás adatokat és az aktuális értékeket (sebesség, fordulatszám stb), illetve kézzel is indítható a szinkronizálás az „Adatok” felirat melletti kis gomb megnyomásával. (Pár másodperc múlva frissülnie kell az utolsó szinkron idejének).

Ha a legutolsó szinkronizáció idején elérhető volt a GPS és az Internet, akkor a telefonon látszik az autó utolsó pozíciója is.

Néhány adat valós időben is frissül (a Bluetooth hatótávolságon belül, ha csatlakoztunk): Ajtók állapota, gyújtás és kézifék állapota. Így, ha a telefon csatlakozott, amikor otthagyjuk valahol az autót, biztosak lehetünk: Az ajtók zárva vannak-e, kézifék be van-e húzva stb.

### **Megjelenített adatok**

Az autó képe felett megjelenik a beállított név, alatta sorban az üzemanyag szint, a töltés állapot és az ajtók utolsó állapota.

Alatta az adattábla tartalmazza:

- Utolsó adatcsere ideje
- Gyújtás állapota
- Ajtók állapota
- Külső hőmérséklet
- Km óra állása
- Üzemanyag szint (% vagy liter)
- Akku feszültség
- Kézifék állapota
- Az autó GPS pozíciója a térképen

A további beállításokat a képernyő alján lévő ikonokkal lehet elérni. Ezek:

- Autó ikon – A Főoldalra lépés
- Fogaskerék – Az OCM testreszabása
- Lámpa ikon – A fényjáték szerkesztő megnyitása
- Csavarkulcs ikon – Szerviz menü (beta)

## **7.3 OCM beállítások**

A fogaskerék ikonra kattintva további al-képernyőkre bontva látjuk a beállítások. Az elkülönített részek között a címre (a türkiz feliratokra) kattintással válthatunk.

## **7.4 Fényjáték szerkesztés (Lightfun)**

A lámpa ikonra kattintva érhető el.

### **Lista és küldés**

Alap állapotban egy listát látunk, amelyből választhatunk és elküldhetjük az autónak, onnantól az autó új fényjáték 1-et fog játszani. Természetesen a felhasználó is készíthet saját fényjátékot, ezek is megjelennek majd a listában.

Az „x1” gomb az ismétlések számát állítja, vagyis egy beállított fényjáték sorrendet többször is le tud játszani az autó. Ezt a „Küldés 1” előtt kell kiválasztani, majd utána kell a „Küldés 1”-et megnyomni.

Az „Alap” gomb kitörli a felhasználó saját listáját és ismét csak a gyári lista fog megjelenni. Figyelem, a gomb nem kér megerősítést!

Az „Új” gombra kattintva megjelenik a szerkesztő felület.

### **Fényjáték készítés**

Alul láthatóak a lámpáknak megfelelő gombok. Ezeket egyszer megnyomva színessé válnak, ez jelenti azt, hogy ki vannak választva. Válassza ki az összes lámpát, amit egyszerre szeretne égve látni, és nyomja meg a „Hozzáad” gombot. Ekkor a kiválasztott sor (vagy sorok) bekerül(nek) a listába.

A fényjáték felbontása 0,2 másodperc. Ha ennél hosszabban akar egy lámpát kivillantani, adja hozzá többször a sorrend listához.

Tipp: Minden fényjátékot egy „üres” sorral zárjon le, vagyis ne válasszon lámpát és nyomja meg a „Hozzáad” gombot. Enélkül az utolsónak választott fények tovább fognak égni, kb 4-5 másodpercig.

Egy sort kiválasztva és az „Eltávolít” gombra kattintva lehet törölni a listából. A gomb többszöri megnyomásával a legutóbb kitörölt elem előtti elemeket tudja tovább törölni (kijelölés nem szükséges).

A „Mentés” gombbal tudja elmenteni új néven a fényjátékot, vagy ha ugyanazt a nevet adja meg újra, felülírhat egy már létezőt. Ekkor bekerül a listába a többi közé és küldhető az autónak.

A „Bezárás” gomb eltünteti a szerkesztő felületet. De amíg az APP-ot nem zárja be, visszatérhet a szerkesztőbe, a sorrend lista csak a bezáráskor fog eltűnni.

Egy már elkészült, elmentett fényjátékot nem lehet újra szerkeszteni.